

# FLipMouse-Testprotokoll

## Benutzerdaten

Datum:

User-Id: (Initialen-JJMMTT)

Art der Behinderung:

Erhaltene Fähigkeiten: Beweglichkeit der Finger (mindestens einer):  Kopfbewegung:

Lippenbewegungen:

Eingabeart (Finger/Lippen):

## Evaluationsschritte

Die gesamte Evaluation dauert etwa 70 Min. pro Benutzer.

**Führen Sie die folgenden Schritte aus und machen Sie sich dazu Notizen!**

1. Einwilligungserklärung: Informieren Sie den Benutzer über die FLipMouse und mögliche Risiken – Verlangen Sie eine Unterschrift.  
(10 Min.)
2. Bauen Sie die FLipMouse auf und passen Sie die individuellen Einstellungen der FLipMouse an (Deadzone, Geschwindigkeit, Saug/Blas-Werte), verwenden Sie dazu die GUI Konfigurationssoftware ([FLipMouseGUI v2.1](#)). (10 Min.)

Tipps für die Kalibration: Stellen Sie die Verstärkung (Registerkarte „Force Levels“) so ein, dass der Kraftaufwand für die Mauszeigerbewegung in allen Richtungen ähnlich ist. Stellen Sie die „Deadzone“ hoch genug ein, um ungewollte Bewegungen des Mauszeigers zu verhindern – die Einstellung sollte jedoch niedrig genug sein, um dem Bewegungsvermögen des Benutzers zu entsprechen. Stellen Sie die Geschwindigkeit so ein, dass die Schaltflächen der Titelleisten von Fenstern (z.B.: Schließen, Minimieren) genau angezielt werden können. Weitere Hinweise finden Sie im [Wiki](#).

Kommentare/Probleme:

3. Aufwärmübungen/Training: Der Benutzer probiert die Mausbewegungen, lernt Mausclicks auszuführen und Objekte zu ziehen. (10 Min.)  
Weisen Sie den Benutzer an einen Linksklick (kurzes Saugen), Rechtsklick (kurzes Blasen) und ein Objekt zu ziehen (langes Saugen).

4. Quantitative Messung (drei Testläufe mit AimBooster 2 Min., beliebige Koordinaten, 800x600) (10 Min)

- a. Stellen Sie Ihre Bildschirmauflösung auf 1280x720
- b. Öffnen Sie AimBooster mit FLipMouse Bewertungseinstellungen  
(<http://www.aimbooster.com/s/z1hdpNS>)
- c. Für die Testläufe 1-3
  - i. Klicken Sie auf Fullscreen-Modus
  - ii. Klicken Sie auf „Start“
  - iii. Erstellen Sie nach jedem Testlauf einen Screenshot des Resultatfensters und speichern Sie es als:  
JJJMMTT<Benutzer-Id>-run-<Nr>

5. Qualitative Begutachtung: (10 Min.)

- a. Aufgabe 1: Schreiben Sie ein E-Mail mit der Windows Bildschirmtastatur (osk.exe, wählen Sie eine passende Fenstergröße).

**Stoppen Sie dabei die benötigte Zeit zum Schreiben der E-Mail (in Sekunden)!**

Inhalt der E-Mail:

An: [veigl@technikum-wien.at](mailto:veigl@technikum-wien.at)

Betreff: FLipMouse Evaluierung

Nachricht:

Hallo!

Ich schreibe eine E-Mail. Jetzt kann ich mit meinen Freunden kommunizieren.

**Zeit:**

- b. Aufgabe 2: Ziehen Sie ein Fenster von der linken oberen Ecke zu rechten unteren Ecke des Bildschirms.

6. Füllen Sie das Evaluationsformular aus (10 Min.)